Внеклассное занятие по английскому языку в 2 классе

«Знатоки английского языка»

Цели и задачи:

* создавать положительную мотивацию к изучению английского языка и радостное настроение на уроке;
* повторить и закрепить изученный материал;
* научить детей видеть результаты коллективной деятельности.

В начале урока весь класс делится на две группы (6-7 человек). Ученики сами придумывают название команды (Том и Джерри, Малыш и Карлсон, Белоснежка и семь Гномов и т.д.). В качестве жюри приглашаются несколько родителей учеников. На листе оценивания пишутся названия команд и в течение всего конкурса вносятся баллы за каждое задание.

Урок начинается с приветствия и песни:

“Good morning, good morning, good morning to you  
Good morning, good morning, I’m glad to see you.”

1. Фонетическая разминка: рифмовка:  
     
   One, one, one - please, dogs, run!  
   Two, two, two -cats, run, too!   
   Three, three, three –tigers, run to me!  
   Four, four, four – monkeys, touch the door!  
   Five, five, five – please, birds, fly!
2. Песенный конкурс. Дети исполняют песню либо по своему выбору, либо предложенную учителем.
3. Поэтический конкурс. Ученики читают стихотворения, выученные в течение года.
4. «Составь диалог». Два представителя из каждой команды составляют диалог на заданную тему, например, «Знакомство»:  
     
   Pupil 1: “Hello!”  
   Pupil 2: “Hi! What is your name?”  
   Pupil 1: “My name is …... And what is your name?”  
   Pupil 2: “Nice to meet you, ….. My name is …..”  
   Pupil 1: “Nice to meet you , …... How are you?”  
   Pupil 2 :“I’m fine thank you. And you?”  
   Pupil 1: “I’m ok, thanks. Good bye, …..!”  
   Pupil 2: “See you late, …..!”
5. Буквенный конкурс.  
     
   1) «Встань в алфавитном порядке». По пять человек из каждой команды выходят к доске и получают по одной букве (одна команда получает заглавные буквы: A, B, C, D, E; а другая маленькие буквы: a, b, c, d, e.) По команде: one, two, three! дети становятся в алфавитном порядке. Побеждает команда, ставшая первая.  
     
   2) «Найди пару». На доске два столбика заглавных букв в алфавитном порядке (10 букв), а внизу маленькие буквы, но в другом порядке. Обе команды выстраиваются в колонну напротив доски и по команде учителя: “begin!” по одному ученику из каждой команды подбегают к доске, берут маленькую букву и располагают рядом с большой. Побеждает команда, расставившая буквы правильно и быстро.  
     
   3) «Назови и покажи букву». Ученик подходит к алфавиту и показывает, названную учителем букву, а затем называет, показанную учителем букву. (10 букв)
6. Конкурс на повторение глаголов.  
     
   1) Игра “Sit!”Дети, двигаясь вокруг стульев, выполняют команды учителя: go, run, jump, fly, swim, count, sing, dance, write, read draw, etc. При команде: “sit!”, дети должны сесть на стулья. Ученик, оставшийся без стула, выходит из игры. Выигрывает та команда, участник которой остается последним.  
     
   2) Дети выполняют команды, только если учитель предваряет их словом: “please”. Например, не просто: “Run!, a Run, please!” Выигрывает более внимательная команда.
7. Конкурс на знание цифр (1-12). Вся команда показывает цифру, названную учителем.  
     
   По одному ученику из каждой команды выходят к доске и показывают, названную учителем цифру, или называют по-английски, произнесенную преподавателем по-русски цифру.
8. Конкурс слов.  
     
   1) Например, слова по теме «животные». Игрушки лежат в непрозрачном пакете. Ученик, на ощупь угадывая, какую игрушку он держит в руке, говорит: “I have a cat или It is a dog.” Затем он показывает игрушку остальным. Достает игрушку до тех пор, пока не ошибется. Тоже самое делает ученик из другой команды. Количество игрушек совпадает с количеством баллов.  
     
   2) Назвать как можно больше слов на заданную тему (животные, еда, одежда, цвета, школьные принадлежности, глаголы движения и т.д.)  
     
   3) Конкурс «Назови по памяти». Учитель показывает и произносит 5-6 слов: a dog, a cat, a mouse, a frog, a fox, a bear. Ученик по памяти повторяет эти слова.
9. «Составь рассказ по схеме». Например: I have a dog. I have no cat. My dog can run and jump. My dog cannot fly. The dog is black. I like my dog.
10. «Отгадай загадку». Дается по две загадки каждой команде.  
      
    Например:  
      
    1) I am red and I have a fine tail, I live in the forest, I like meat. (a fox)  
      
    2) I am green I can swim. I cannot jump. I like meat and fish. (a crocodile)  
      
    3) I can run. I can climb. I can catch (перевод) a mouse. (a cat).  
      
    4) I live in the river. I am not fish. I am green. What am I? (a frog).
11. Подсчитывается общее количество набранных баллов и объявляется победившая команда, а также оценивается работа каждого ученика на уроке.